

# Les rois sous la montagne

## Scénario 1



### QUESTS

#### PVE :

- Récupérer l'Arkenstone (token bleu)
  - Tuer le Thranduil ou Thrain
- PVP**
- « Kill X Guild Hero »



### REWARD CARD

- L'anneau unique (Rune Ring, BG2-02)
- Blood Crown (R-RD)

### SPECIAL SETUP

Mélangez un quest token jaune avec les exploration token, il représentera l'Anneau unique. Le quest token Bleu représente l'Arkenstone.

Utilisez Thornwood pour Thranduil (Stats Troll) et Lord Tyron pour Thrain (Stats Minotaure) s'ils ne font pas parti des personnages joueurs. Sinon remplacer les par n'importe quel autre personnage non joueur.

Mettre 2 skelebones, suivi d'un Ghost sur le Spawn Tile.

### SPECIAL RULES

Vous pouvez (grâce à votre carte d'Erebor), dépensez, une fois par tour, un point de déplacement (pour regarder votre carte) contre la possibilité de regarder un exploration token (vous seul regarde, vous devez le replacer après avoir regardé, ceci afin de trouver l'anneau avant les autres, bluff conseillé !).

Quand un personnage récupère l'anneau, il peut devenir invisible seulement pour le dragon Smaug et peut récupérer l'Arkenstone sans être vu (et/ou attaqué). Sinon sans anneau le dragon tue les héros d'un coup s'ils trigger une guard reaction.

Un joueur qui récupère l'anneau prend un « damnation token ».

L'anneau peut être récupéré de la même manière qu'un exploration token en « tuant son porteur ! », il ne peut pas être passé à un autre héros de la guild en se reposant (Il est lié).

La guild qui récupère l'Arkenstone grâce à l'Anneau à la fin de la partie gagne la lv2 Card « Rune Ring ».

Le premier joueur ayant tué un des 2 rois reçoit la Reward Card « Blood Crown ».



En possession de la carte d'Erebor, vous arrivez enfin devant la montagne du destin, et vous entrez grâce à votre clef, mais votre guild n'est pas la seule en ces lieux à vouloir récupérer l'Arkenstone, saurez-vous récupérer le « précieux » afin de déjouer le feu sous la montagne, et affronter les monstres qui ont pris la place des Nains. Les anciens rois d'antan Elfe et Nain devenus fou sont peut-être toujours à la recherche de l'Arkenstone.

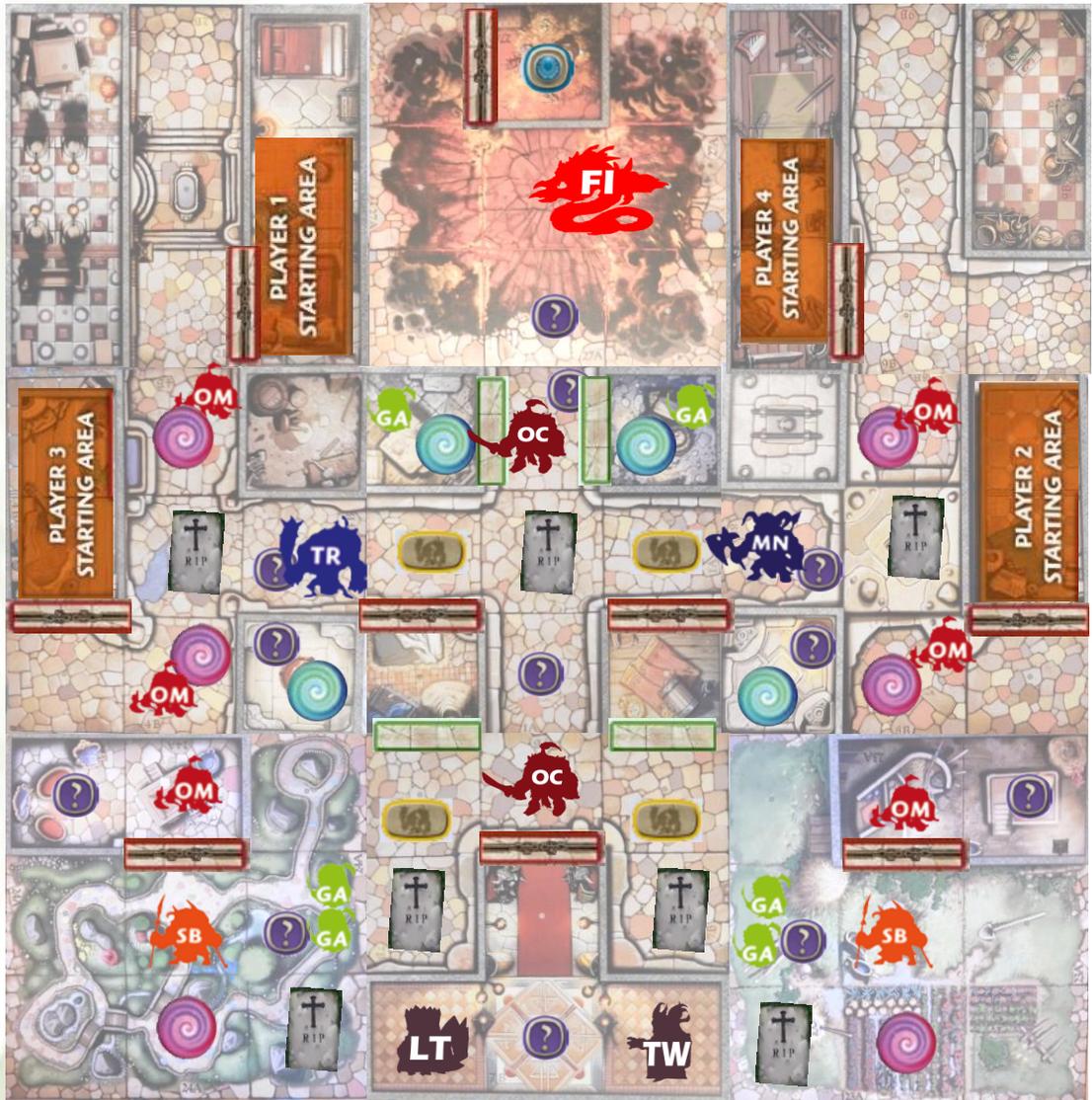
### TITLE

« Récupérer l'anneau » donne le titre « **Porteur de l'anneau** ». Vous pourrez choisir de voir à travers le voile, et de regarder un exploration token par tour, contre un damnation token et un point de déplacement dans le prochain scénario.

Le 1<sup>er</sup> joueur qui aura tué un **Thranduil fou** gagne le titre, de « **Elve Killer** ». Il gagnera +1 Dé sur les attaques à distance dans le prochain scénario.

Le 1<sup>er</sup> joueur qui aura tué « **Thrain Fou** » gagne le titre de « **Dwarf killer** » et gagnera +1 Dé sur les attaques au corps à corps dans le prochain scénario.





2B	27A	9B
4B	1A	8B
24A	7B	23A



Exploration token x12



x6



x7



Spawn token x4



x4



x10



x4



Orc Captain x2



Fire Dragon x1



Troll x1



Minotaur x1



Goblin Archer x6



Spear Beastman x2



Lord Tyron x1



Thornwood x1



Orc Marauder x6

# Arcadia Quest Base Game Map.

Special Rules : Le Fire Dragon (Smaug) est représenté par les quests tokens Rouge et Vert.



2B	5A	9B
4B	1A	8B
3B	7B	6B

 Fire Dragon x1

 Exploration token x12

 x4

 Spawn token x4

 x10

 x4

 Troll x1

 Minotaur x1

 Orc Captain x2

 Goblin Archer x6

 Spear Beastman x2

 Lord Tyron x1

 Thornwood x1

 Orc Marauder x6