

J'ai dépensé sans compter!

Scénario 2



C'est Halloween au nouveau Park dont les guildes d'Arcadia ont été invités, ceci afin de tester une nouveau zoo sur une île au large du Costa Rica (bien sûr sans vous avoir réellement dit quel genre d'animaux il s'agit !). Arrivée dans le nouveau parc c'est la panique, clients mal déguisés, tempête et reptile géant sont de la partie. Amusez-vous à « va-chercher » avec Rex pour sauver la chèvre, et aidez le propriétaire à faire des améliorations au parc et dépenser sans compter. (PS: Ne pas utiliser les toilettes de l'enclos du T-rex)

TITLE

Si vous complétez « **Aménager le parc** » vous obtenez le titre « **J'ai dépensé sans compter** » vous récoltez +2 d'argent à chaque exploration token coffre que vous ramassez dans le prochain scénario.

QUESTS

PVE :

- **Sauver la chèvre**
- **Aménager le Park**

PVP

- « **Kill X Guild Hero** »

REWARD CARD

- **Pet Chèvre (Wilhelm) (Ou un autre au hasard)**



SPECIAL SETUP

Placer, les 4 quests tokens parmi les exploration tokens, ils représenteront les flare afin d'attirer le T-rex et sauver la chèvre (Une seule utilisation par quest token). Dès qu'un korilla a été tué par n'importe qui vous pouvez déplacer le T-rex (n'importe quand pendant votre tour). La case highlighted représente la fontaine, Chacun des joueurs choisissent au hasard un pet, si vous possédez l'extension.

SPECIAL RULES

- Le T-rex est invincible, et tue le joueur d'un seul coup s'il bouge et trigger une guard reaction. Il est considéré comme un pet et peut être placé n'importe où.

Vous pouvez utiliser un flare (quest token) pour déplacer le T-rex. Il va se rendre là où vous lancez le flare. Vous pouvez lancer votre flare de 4 cases à partir de votre position (pas celle du T-rex). Placez directement le T-rex sur cette case (Cette action n'est possible qu'à partir du moment où au moins un korilla a été tué par n'importe quel joueur) Le flare peut être utilisé à n'importe quel moment pendant son tour. Le 1er à déplacer le T-rex gagne la quête sauver la chèvre et gagne la chèvre immédiatement en reward. Les joueurs peuvent continuer à déplacer le T-rex à l'aide des 3quests token flare restants, afin de gêner/bloquer/dévoiler les autres joueurs.

- Aider Hammond à financer son parc, il n'a plus d'argent (il a dépensé sans compter). Vous pouvez lancer l'argent dans la fontaine (pas de diagonales). Cette quête peut être « volé » entre les joueurs. Le premier joueur qui met de l'argent dans la fontaine, remporte la quête provisoirement, si un autre joueur met d'avantage d'argent dans la fontaine il récupère la quête. Le premier ayant réussi 2 quêtes gagne la partie. Vous récupérez l'argent dépensé en fin de partie. Vous pouvez utiliser argent ou coffres. Ou les deux.





9A	24A	7A
	4A	22A
6A	23A	5B



Arcadia Quest Base Game Map.

Special Rules : Remplacer le T-rex et la chèvre par n'importe quel tokens ou personnages n'étant pas sur le plateau. Remplacez la règle sur les Korilla par les beastman (HB, SB).



9A	1A	7A
	4A	22A
6A	3A	5B

