

# Black Pearl VS Hollandais

## Volant

### Scénario 3



À l'abordage, le « black pearl » et le « hollandais volant » sont face à face. Exterminez les morts vivants, sauvez votre capitaine et surtout faites attention à ne pas vous prendre un boulet de canon sur la tête. Le kraken rôde, faites en sorte de vous débarrasser de lui avant de toucher le fond.

#### TITLE

La personne avec le plus de trésors (valeur) à la fin de la partie devient « **Le maudit** », vous ne piochez pas le 1er death token dans le prochain scénario.

#### QUESTS

##### PVE :

- **Repoussez le Kraken**
- **Sauvez le capitaine**

##### PVP

- « **Kill X Guild Hero** »

#### REWARD CARD

- Captain's blade (R-UP) (1<sup>er</sup> à sauvez le capitaine)
- Collector' Plate (INFR-LD) (1<sup>er</sup> à repoussez le kraken)



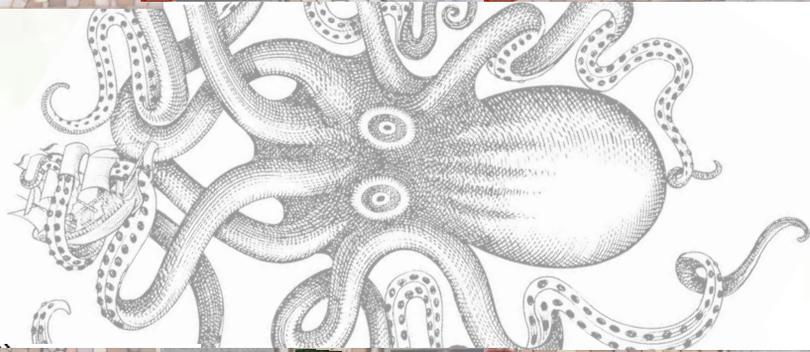
#### SPECIAL SETUP

- Les 3 plaques en haut et en bas représentent les 2 bateaux.
- Au début de la partie, le joueur doit choisir un de ces personnages (représentant le capitaine) pour être emprisonné par l'équipe adverse diagonalement opposé, positionnez votre personnage sur la case bleu correspondante. (il ne pourra pas jouer tant qu'il n'a pas été sauvé).
- Tous les coffres doivent être présent dans les exploration tokens ainsi que 4 quests tokens, pour chaque trésors découvert vous prenez un damnation token.
- Les tentacules sont visibles sur la map, vous pouvez mettre n'importe quel token pour les représenter.

#### SPECIAL RULES

- Pour réussir la quête repousser le kraken vous devez couper une de ses tentacules (Vous devez l'attaquer 2 fois pour en détruire un, quelque soit les dégats).
- Si vous parvenez à sauver votre « capitaine », c'est-à-dire ouvrir sa porte de l'extérieur, vous pouvez l'utiliser normalement, et vous remportez la quête « Sauver le capitaine ». Le début de la partie se joue donc qu'à 2 héros par guildes.
- Les quests tokens sont des boulet de canons, à chaque fois que vous récupérez un exploration token **ne le montrez pas aux autres adversaires** (Sauf s'il s'agit d'un piège vous êtes obligé de le montrer et prendre les dégats). Si un personnage se rend sur une case canon, il peut tirer sur un autre joueur (avec son quest token qui représente le boulet), à condition qu'il se situe sur le bateau d'en face, et lui enlève 3 points de vie. Cela peut compter comme quête PvP. Les héros ne peuvent attaquer ou tuer le « capitaine » de l'autre équipe, même une fois qu'il a été délivré.





11B   3A   12B

9A   1A   7A

**GH**  
Ghost  
x4

**SZ**  
Slasher  
Zombie x2

**SK**  
Skelebone  
x6

  
Spawn  
token x4

  
Exploration  
token x12

  
Portal x4

 x20  
 x3

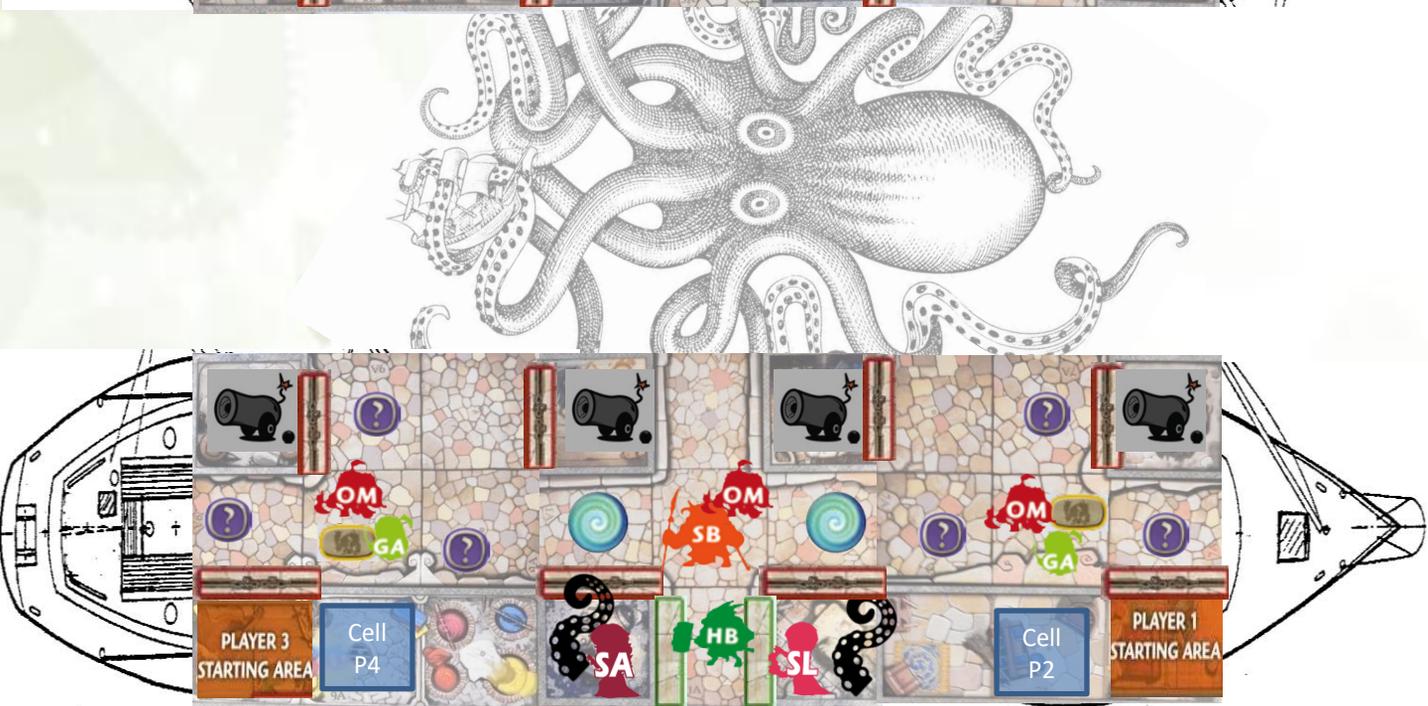
  
Quest  
tokens x4

**NG**  
Necromancer  
x2

**AZ**  
Axe Flinger  
Zombie x4

## Arcadia Quest Base Game Map.

**Special Rules :** Seul les monstres et les tuiles ont été modifiés, les règles restent les mêmes. Si vous ne possédez pas de damnation tokens, vous prenez un death token à chaque fois qu'un personnage ramasse 2 coffres.



2B 3A 4B

9A 1A 7A



x20  
x7

GA  
Goblin Archer x6

SA  
Sister of Pain x2

SB  
Spear Beastman x2

SL  
Sister of Pleasure x2

HB  
Hammer Beastman x2

OM  
Orc Marauder x6

